

## 18. Informatik

### A: Stoffprogramm / Lehrplan<sup>2</sup>

#### a. als Grundlagenfach

#### 1. Gym. – 1 Lektion

##### **Textverarbeitung Grundlagen**

- Textverarbeitung, Umgang mit einer modernen Textverarbeitung (Text bearbeiten, Dokumente verwalten, Absätze bearbeiten, Dokumente formatieren, Grafische Elemente, Seriendruck)  
(Lehrgang von Bitmedia, Modul 3, Word 2010)
- Abschlussprüfung Bitmedia Modul 3, (Word 2010)

##### **Präsentation**

- Einführung in das Präsentieren mit PowerPoint (Präsentation erstellen, Datenverwaltung, Arbeiten mit Text, Arbeiten mit Objekten)  
(Lehrgang von Bitmedia, Modul 6, PowerPoint 2010)

#### 2. Gym. – 1 Lektion

##### **Präsentation, Fortsetzung der Arbeit vom 1. Gym.**

- (Master und Vorlagen, Animationen, Bildschirmpräsentation)  
(Lehrgang von Bitmedia, Modul 6, PowerPoint 2010)
- Abschlussprüfung Bitmedia Modul 6, (PowerPoint 2010)

##### **Tabellenkalkulation**

- Arbeiten mit Tabellenkalkulation (Arbeiten mit Zellen, Arbeitsmappen, Tabellen formatieren, Seiteneinrichtung / Druck, Formeln und Funktionen, Diagramme und Bilder)  
(Lehrgang von Bitmedia, Modul 4, Excel 2010)
- Abschlussprüfung Bitmedia Modul 4, (Excel 2010)

#### 3. Gym. – 1 Lektion

##### **Informationstechnologie, Grundlagen**

- Geschichte und Funktion, Bestandteile, Software, Netzwerk und Internet, Datensicherheit und Viren, PC-Arbeitsplatz  
(Lehrgang von Bitmedia, Modul 1 Informationstechnologie, Grundlagen)
- Abschlussprüfung Bitmedia Modul 1 (Informationstechnologie, Grundlagen)

##### **Robotik mit Lego Mindstorms**

##### **Textverarbeitung Aufbau, 4. Quartal**

- Automatismen zur Erzeugung von Inhalts-, Bilder- und Tabellenverzeichnissen, Seitenlayout, Fussnoten, Kopf- und Fusszeilen

---

<sup>2</sup> abgeändert durch LSK-Beschluss vom 22.05.2013 (gültig ab 01.08.2013)

# Lehrpläne Gymnasium St. Antonius, Appenzell

---

## 4. Gym. – Integriert in div. Fächern

Der Informatikunterricht soll in diversen Fächern integriert werden. Dabei sollen Arbeiten gezielt mit dem Computer erledigt werden. Dies kann beispielsweise sein:

- Aufsatz in Deutsch auf dem Computer schreiben
- Vortrag in Geschichte mit PowerPoint
- Eine Kurvendiskussion in Mathematik mittels fachspezifischer Software vornehmen
- Eine Messreihe in Physik mit Excel auswerten

Diese Beispiele sind Denkanstöße. Zur Kontrolle führen die Schüler ein Testatblatt.

### b. als Schwerpunktfach

nicht vorgesehen.

### c. als Ergänzungsfach

## 5. Gym. – 3 Lektionen

Programmieren

- Objektorientierte Programmierung
- Algorithmen und Datenstrukturen
- Grafische Benutzeroberflächen
- Einfache Grafikprogrammierung

Datenbanken

- Grundlagen und Theorie
- Datenbankentwurf
- SQL
- Formulare und Berichte (Datenerfassung mit Benutzerführung, strukturierte Datenausgabe und -auswertung, statistische Funktionen)

## 6. Gym. – 3 Lektionen

### Web-Anwendungen

- HTML / CSS
- Web-Programmierung (z.B. PHP, Ajax, Javascript / Flash)
- Datenbankanwendungen (z.B. MySQL)

### Vertiefungen

mögliche Schwerpunkte:

- Digitaltechnik
- Robotik
- Computerarchitektur
- Logik
- Kryptographie
- Automation
- Betriebssysteme
- Netzwerke